

DATOS PERSONALES :

Nombre: Carlos Lecina Valdeón
Fecha de Nacimiento: 29/06/1980
Población: Barcelona
E-mail: carlosleci@gmail.com
Permiso de conducir: B.



FORMACIÓN ACADÉMICA:

- Administración de Sistemas Informáticos (C.F.G.S.) en C.E.S. Monlau
Titulación: **Técnico Superior en Administración de Sistemas Informáticos**

- FP Informática en C.E.S Monlau
Titulación: **Técnico Informático.**

- FP Administrativo en C.E.S. Monlau
Titulación: **Técnico Auxiliar Administrativo**

- EGB en colegio Nuestra Señora de la Soledad.
Titulación: **Graduado Escolar.**

TITULACIÓN ESPECÍFICA:

- Curso Intensivo de Formación en **CISCO** Networking de 2 semestres.
- Curso de Introducción a **Oracle** (ORA 8) de 30h de duración.
- Desarrollo de aplicaciones con **PL / SQL** (DAP 8) de 30h de duración.
- Administración de la **Base de Datos**. Parte 1 (DBA8i) de 30h de duración.
- Curso intensivo de **3D Studio** y **Photoshop** de 60h de duración.
- Módulo de formación en **Microsoft Windows** de IBM y UPM de 20h.
- Módulo de formación en **Microsoft Office** de IBM y UPM.de 20h.
- Grafista 2D/3D de Videojuegos, **XSI Softimage 5** en el centro ACTIVAT, por una duración de 5 meses.
- Grafista 2D/3D de Videojuegos, **3DStudio MAX 8** y **Photoshop CS2**, en el **MASTER UPF DE CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS**, por 11 meses.

IDIOMAS:

Español: Hablado y escrito perfectamente.
Catalán: Hablado y escrito perfectamente.
Inglés: Hablado nivel medio y escrito nivel superior.
Conocimiento del Léxico especializado en Informática.

CONOCIMIENTOS INFORMÁTICOS:

- Navegación y Creación de Sitios Web. Administración y gestión de sitios web remotos. Programación de entornos Web en HTML/XHTML, XML,XSLT,DTD, y creación de estilos CSS.
- Uso habitual de programas de Infografía comunes: 3D Studio Max, Maya, Softimage, Truespace, Milkshape3D, Wings3D, entre otros.
- Conocimiento de programas de modelado detallado: Zbrush, Silo, Messiah, Modo, etc.
- Conocimiento estándar de los motores de videojuegos más actuales: Gtk-Radiant, UnrealEd, Valve Source, etc.
- Facilidad de adaptación a cualquier programa informático.
- Dominio de programas de retoque: Adobe Photoshop (cualquier versión) , Paint shop Pro, Corel Draw, entre otros.
- Programación básica en C, C++, Pascal , JavaScript, Java (entorno Eclipse), ASP y PHP.
- Dominio de los sistemas operativos Windows 9x/NT/2000/XP, MsDos, con nociones de Novell y UNIX/Linux.
- Conocimientos amplios de hardware, mantenimiento y montaje de ordenadores.
- Programación en aplicaciones de gestión y Bases de Datos: TOAD, SQL PLUS, PL/SQL.

EXPERIENCIA PROFESIONAL :

1997-1999 Becario en formación para la empresa **Banc Sabadell**, realizando tareas de gestión de correspondencia y de archivo.

1999 Auxiliar Administrativo en **Midat MUTUA**, realizando tareas de archivo organización y gestión.

2000 Técnico Informático en formación, en la **Universidad Politécnica de Cataluña (UPC)**, desempeñando funciones de mantenimiento, administración de redes, soporte de usuarios y programación.

2001-2002 Técnico Informático, en la **Fundación Bosch i Gimpera**, desempeñando funciones de instalación y mantenimiento de equipos y componentes informáticos, montaje y administración de redes, soporte al usuario, Helpdesk, control de stock informático.

2002-2004 Autoformación y trabajos de diseñador web Freelance, para empresas y grupos de desarrollo privados.

2004 Técnico Instalador, para la empresa **I.T.C.2**, del grupo Spark Ibérica, en colaboración con **Telefónica**. Destacando como instalador de Soluciones ADSL y el nuevo servicio IMAGENIO.

2005 Codificador Informático .Programador de Aplicaciones WEB , JAVA, y SQL , en la consultoría Multinacional **DMR**. Sección de Desarrollo **QUALITAS**.

2007 Grafista 3D Freelance, en la empresa de videojuegos **NOVARAMA**, desarrollando modelado y mantenimiento de objetos de colisiones en 3D, para el videojuego “Wild Summer”. (**Anunciado para Xbox360**)

EXPERIENCIA NO-PROFESIONAL DESTACADA :

- Grafista 2D/3D y Webmaster en el videojuego “Myths Of Leindar: Century”, ganador de la mención especial , por los mejores gráficos, en el **CONCURSO PARA VIDEOJUEGOS PLAYSTATION ART FUTURA 2004**. Para más información, visitar la sección “premios” de [este enlace](#).
- Grafista 2D/3D, en el videojuego “UNPALADIN”, ganador de la mención especial, por el acabado más profesional, en el **CONCURSO PARA VIDEOJUEGOS PLAYSTATION ART FUTURA 2007**. Para más información, visitar [este enlace](#).
- Formación de Grafista 2D/3D profesional 3D de Videojuegos, en la Academia ACTIVAT/SOFT-OBERT de Barcelona. Experiencia demostrable de **5 meses**.
- Titulado Grafista 2D/3D de Videojuegos, por el Máster de Creación de Videojuegos, en la Universidad Pompeu Fabra, de Barcelona. Experiencia Demostrable de **11 meses**, con el proyecto de fin de curso.
- Dedicación exclusiva a la Industria del Videojuego en España, formando parte de la Asociación D.O.I.D., y participante en otras comunidades de Desarrolladores de Videojuegos: **GAMASUTRA, STRATOS-AD, GAMEDEV**,etc.