

Acta de Reunión: Asociación de Desarrolladores de Ocio Interactivo Digital (DOID)

29-07-2007, València

Orden del día:

- Presentaciones.
- ¿Qué hemos hecho?
- Primeros pasos.
- Congreso.
- Presentación de proyectos de los socios.
- Ruegos y preguntas.

Presentaciones:

La reunión da comienzo a las 10:00 horas, reuniéndose un total de 33 asistentes, entre los que se encuentran:

- Rafa, de MegaMagnate (con más de 1600 usuarios).
- Alejo (Ionicboy) de DESEA, asociación andaluza de desarrolladores.
- Alberto, de NerLasKa y ahora productor de Virtual Toys Valencia.
- José Vicente y Carles, de Exelweiss.
- Representantes de la UPV.
- Representantes de grupos amateur (QuestTracers, Lemon Team, PiX Juegos, Andor Studios...)

¿Qué hemos hecho?

La asociación ha sido finalmente constituida. Mientras tanto, se han llevado a cabo los premios Desarrollador_ES junto a la Campus Party, y se ha creado una red de comunicación entre empresas y prensa, con aproximadamente 300 fuentes entre periódicos, TVs, blogs...

Primeros pasos:

Se propone la asistencia a la GDC de Lyon. En la reunión se constata que existen 3 posibles interesados, pero con los actuales fondos de la asociación no se ve viable la asistencia.

A continuación se proponen diversas actividades a promover por parte de DOID, surgiendo las siguientes posibilidades:

- Posible curso de Blender (UJI)
- Master en Comunicación Audiovisual (1 asignatura de videojuegos, UJI)
- Jornada de Gráficos y Videojuegos (UJI)
- IParty (Talleres de Fenix y Blender)
- Clases de introducción a los trackers
- Posibles clases de NLKEngine a cargo de NerLasKa
- 5 a 9 de Noviembre: Faller de introducción a modelado 3D para videojuegos (Wings + Gimp) en el festival de animacion ANIMACOR

Próximos eventos:

- 27 de Octubre por la tarde: Reunión DOID en Barcelona
- 17 de Noviembre: Reunión DOID en Madrid (en el marco del Ars Games)
- Otros posibles lugares: Salamanca, Galicia...
- CONGRESO: 19 a 22 de Noviembre de 2008

Posibles charlas a realizar:

Se sondea sobre posibles charlas a realizar organizadas por DOID, surgiendo las siguientes propuestas:

Talleres de Blender, Gimp, Audacity, Edición de vídeo, trackers, Fenix, NLKEngine, modelado de personajes (Wings, Blitz...), GameMaker, pixelart, diseño...

CONGRESO:

Se propone que el congreso se realice a nivel estatal.

Los tracks propuestos son los siguientes: Diseño, Producción, Programación, Gráficos, Sonido, Empresa, Académico y Formación.

Así mismo, se aportan algunas ideas para charlas o conferencias:

- Herramientas freeware
- Diseño (documentos, herramientas...)
- Proceso completo de un videojuego
- Formación de empresas
- Interacción de las partes del videojuego
- Mesa redonda: comparativa de motores
- Mesa redonda sobre plataformas
- Sistemas de pago
- Cómo conseguir financiación
- Protección del juego
- Desarrollo con Software Libre
- Desarrollo de Software Libre y modelos de negocio
- Posibles charlas de Microsoft, Sony y Nintendo
- Posibles invitados: Planeshift, Robert Osfield

Presentación de proyectos de los socios:

Los socios que así lo desean muestran sus proyectos. Se muestran los siguientes:

Kukoo Kitchen, de Questtracers, a cargo de José Pérez (Josepho):

Se muestra la web e imágenes del juego, así como la página del equipo de grafistas. Se presenta también un vídeo de introducción del juego.

Red Forces, de NerLasKa Studio, a cargo de Emilio Molina (Mars):

Explicación del juego: es un remake de Green Beret. Se muestran diversos vídeos de la evolución del juego durante su desarrollo. Finalmente se muestra el juego en acción.

Joompa, de Andor Studios, a cargo de Eloy Ribera (AgeR):

Se muestra el juego en acción, con una breve descripción.

Diversos juegos, de PiX Juegos, a cargo de Pablo Navarro (panreyes):

Se realiza un resumen de los juegos del grupo y se presentan las novedades de PiX Pang, PiX Bros y PiX Frogger, éste último usando como controles los mandos del juego Buzz de PS2. Se anuncia una línea comercial (shareware) de PiX Juegos.

Tras la presentación de proyectos y un rato de charla, a las 13:00 horas se disuelve la reunión y una parte de los asistentes nos dirigimos a comer.